

ROD LAND



ENGLISH INSTRUCTIONS INSTRUCTIONS EN FRANCAIS DEUTSCHE ANWEISUNGEN INSTRUZIONI ITALIANO



STORM
c/o The Sales Curve Ltd
50 Lombard Road, London SW11 3SU

INTRODUCING SOME OF THE CHARACTERS...



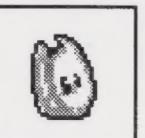
Bushles
- they're just fury fakes



Sharks
- don't be fooled by their tears



Polymorphs
- these contain a hidden surprise



Spuds
- have a nasty habit of multiplying



Bunnies
- if they reach for the carrot it's time to clear off



Starfish
- they've got their own version of an Australian hobby



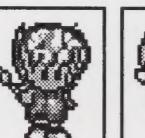
Nessles
- they've always got the munchies



Blue Meanies
- the name says it all!



Wasps
- see these and it's time to buzz off



Tam

Rit

THE CAST:

Amiga Programming: Ronald Pieket Weeserik
Atari ST Programming: Ronald Pieket Weeserik & John Croudy
C64 Programming: Steve Snake
Spectrum & Amstrad Programming: Twilight
Amiga & Atari ST graphics: Ned Langman
C64 Graphics: Rob Whitaker
Spectrum & Amstrad Graphics: Shaun McClurg
Amiga & Atari ST Sound & Music: Ronald Pieket Weeserik
C64 Sound & Music: Martin Walker & Steve Snake

Copyright © 1991, The Sales Curve Ltd
Licensed from © 1989, Jaleco Ltd
Unauthorised copying, hiring, lending and broadcasting prohibited.



WARNING

It is a criminal offence to sell, hire, offer or expose for sale, or hire or otherwise distribute infringing (illegal) copies of this computer program and persons found doing so will be prosecuted.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft, 071-240-6756.

ENGLISH INSTRUCTIONS

LOADING

COMMODORE AMIGA & ATARI ST

Insert your game disk and switch on your computer. The game will now load automatically.

COMMODORE 64 CASSETTE

Insert the Rodland cassette and ensure it is fully rewound. While holding down the SHIFT key, press the RUN/STOP key. Press PLAY on your cassette deck and the game will now load and run. Follow the on-screen prompts for in-game loading.

COMMODORE 64 DISK

Insert your game disk into your disk drive and close the drive door. Type LOAD "",8,1 and press RETURN. The game will now load and run.

SPECTRUM CASSETTE

Insert the Rodland cassette and ensure it is fully rewound. If available, use the "TAPE LOADER" option, otherwise type LOAD"" and press RETURN. Press PLAY on your cassette deck and the game will now load and run. Follow the on-screen prompts for in-game loading.

VIRUS WARNING

(applies to Atari ST and Commodore Amiga only)

When you receive your Rodland disk, the write protect tab will be in the closed position. This is so the game can save your high scores. It is advisable for you to switch off your computer for at least 10 seconds before play so as to ensure that no virus is active in memory. Not following this procedure can lead to your Rodland disk becoming infected with a virus and thus corrupting it.

The write protect tab can be set to the open position if you wish. This, however, will not allow the game to save the high scores but will protect your game against all virus attacks.

LOADING PROBLEMS?

The utmost care is taken at all stages of manufacture of this product to ensure it reaches you in perfect condition. If you experience loading problems, please first reset all your equipment, check connections and try to reload following the loading instructions relative to your machine. If you still experience difficulty, please return only the disk or cassette to Storm Customer Services, 50 Lombard Road, London SW11 3SU.

THE STORY SO FAR

Tam and Rit live in a fairy village. Having led a happy life full of sticky cakes and endless parties, they find that something awful has happened overnight to their fellow inhabitants. They've turned nasty and captured their Mom and locked her in the top of the Maboots Tower. Luckily for Tam and Rit they've inherited the Rods of Sheesamomo from a village elder and some rainbow shoes from their Pop. Armed with these they can tackle the tower by wopping cuddly beings on the head with their rods and climbing ladders built with the help of their Rainbow Shoes. It's not easy though, when your former friends have some rather mean surprises in store for you!

HOW TO PLAY

The game consists of over 40 levels of cuddly-bashing action. You must work through each screen, wopping the nasties and collecting the flowers.

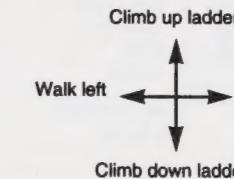
Wop them often enough and you'll pick up a useful weapon, or just tickle them with the rod and see what happens.

To get around the screen you must build ladders either up or down to collect the platforms. As soon as you build a second one, your first ladder will disappear. If you don't clear the screen of your opponents in time, the game will change to "meany" mode where life will become far more difficult. Collecting all the flowers switches you into the EXTRA GAME. Here you can collect an extra life by picking up letters to form the word E X T R A.

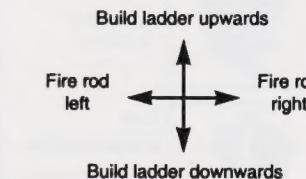
You can play 1 or 2 players, but 2 player games can only be started on the 1st screen.

JOYSTICK CONTROLS

WITHOUT fire button pressed:-



WITH fire button pressed:-



When holding an enemy with your magic rod, press the fire button to "wop" him on the ground.

KEYBOARD CONTROLS

	C64/128	SPECTRUM	ATARI ST/AMIGA
UP			Up Arrow
DOWN			Down Arrow
LEFT	JOYSTICK ONLY		Left Arrow
RIGHT		REDEFINE KEYS	Right Arrow
FIRE	H	RUN/STOP	Shift, Alt, A or CTRL
PAUSE			P
QUIT			Esc

50 Lombard Road, London SW11 3SU
c/o The Sales Curve Ltd

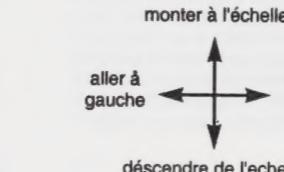


supplémentaire en prenant une lettre du mot E X T R A.

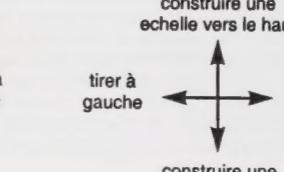
Vous pouvez jouer à 1 ou 2 joueurs, mais vous ne pourrez commencer le jeu (à deux) qu'à partir du premier tableau.

CONTROLE

SANS appuyez sur le bouton de tir:-



EN APPUYANT sur le bouton de tir:-

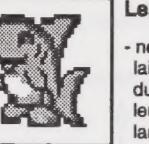
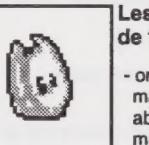
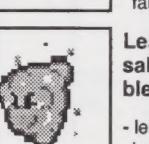
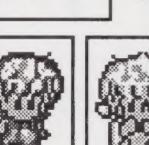
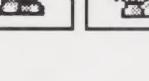


Lorsque vous touchez un ennemi avec votre baguette magique, appuyez sur le bouton de tir pour l'immobiliser au sol.

CONTROL AU CLAVIER

	C64/128	SPECTRUM	ATARI ST/AMIGA
MONTER			flèche qui monte
DESCENDRE			flèche qui descend
ALLER A GAUCHE	CONTROLE AU JOYSTICK UNIQUEMENT		flèche vers la gauche
ALLER A DROITE		REDEFINER LES MANIPULATIONS DU CLAVIER	flèche vers la droite
TIRER			Shift, Alt, A ou CTRL
PAUSE QUITTER	H	RUN/STOP	P
			Esc

CONSEILS AFIN DE MIEUX REUSSIR VOTRE MISSION

	Les boulles de porc - elles sont faciles
	Les serpents - ne vous laissez pas duper par leurs larmes
	Les polymorphes - ils cachent une surprise
	Les pommes de terre - ont la mauvaise habitude de se multiplier
	Les lapins - ne les laissez pas prendre les carottes
	Les étoiles de mer - ont leur propre version des faits
	Les salamards bleus - leur nom veut tout dire!
	Les guêpes - ne les regardez pas!

DEUTSCHE ANWEISUNGEN

LADEANWEISUNGEN

COMMODORE AMIGA UND ATARI ST

Legt die Spieldiskette in das Laufwerk ein und schalte den Rechner ein. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet.

COMMODORE 64 KASSETTE

Legt die vollständig zurückgespulte Kassette in den Datenrekorder ein. Drückt gleichzeitig die Tasten SHIFT und RUN/STOP, anschließend die Taste PLAY der Datasette. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet. Folge die Anweisungen auf dem Bildschirm.

COMMODORE 64 DISKETTE

Legt die Diskette in das Laufwerk ein. Gib LOAD "",8,1 und drücke RETURN. Das Spiel wird geladen und gestartet.

VIRUS WARNUNG

(Nur für Atari ST und Commodore Amiga)

Die Rodland-Diskette wird grundsätzlich ohne aktivierte Schreibschutz-Funktion ausgeliefert. Damit wird gewährleistet, daß die jeweilen Highscores abgespeichert werden können. Lasse den Computer vor jedem neuen Ladevorgang für mindestens 10 Sekunden ausgeschalten. Damit wird sichergestellt, daß sich keine aktiven Viren im Speicher befinden. Wird diese Anweisung nicht befolgt, kann die Rodland-Diskette durch einen Virus zerstört werden.

Der Schreibschutz kann jederzeit aktiviert werden. Damit wird die Diskette gegen Virenbefall geschützt. Das Abspeichern von Highscores ist dann aber nicht mehr möglich.

LADEPROBLEME?

Wir haben alles getan um sicherzustellen, daß sich dieses Produkt in einem einwandfreiem Zustand befindet. Falls dennoch Ladeprobleme auftreten sollten, überprüfe die Computeranlage und alle Verbindungen und

wiederhole die Ladeanweisungen. Treten die Probleme erneut auf, schicke nur die Diskette oder Kassette an: Storm Customer Services, 50 Lombard Road, London SW11 3SU.

DIE STORY

Tam und Rit leben in einem kleinen Dorf. Sie führen ein unbeschwertes Leben mit vielen Süßigkeiten und Parties. Doch plötzlich müssen sie feststellen, daß mit ihren Kamaraden übernacht etwas merkwürdiges passiert ist. Sie benehmen sich unmöglich und haben sogar ihre Mutter entführt und in obersten Stockwerk des Maboots-Tower eingesperrt. Doch glücklicherweise haben Tam und Rit das Zepter von Sheesanomo von einem älteren Dorfbewohner und ein paar Regenbogenschuhe von ihrem Vater geerbt. Damit sind die beiden in der Lage den Tower in Angriff zu nehmen. Mit dem Zepter können sie alle knuddeligen Lebewesen vertreiben und mit den Schuhen sämtliche Leitern rauft und runterklettern. Das ist aber garnicht so einfach, immerhin halten die ehemaligen Spielkamaraden einige unangenehme Überraschungen parat.

SPIELABLAUF

Das Spiel besteht aus über 40 Leveln. In jedem Level treiben sich allerhand freche Biester herum, die Ihr verjagen müßt. Außerdem müßt Ihr alle Blumen aufsammeln. Ab und zu gibt es einige sinnvolle Gegenstände, die man mitnehmen sollte. Oder man berührt sie einfach nur mit dem Zepter und läßt sich überraschen.

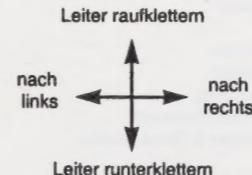
Jedes Level besteht aus mehreren Stockwerken. Um in das nächste Stockwerk zu gelangen müßt Ihr Leitern bauen. Es kann immer eine nächste Leiter gebaut werden. Sobald Ihr eine zweite Leiter baut, verschwindet das Vorgängermodell. Jeden Bildschirm müßt Ihr in einer bestimmten Zeit erobert haben. Schafft Ihr das nicht, so wechselt das Spiel in den "Meany Mode" und alles wird wesentlich schwieriger.

EXTRA SPIEL. Hier könnt Ihr dann ein zusätzliches Leben gewinnen, indem Ihr mit den vorhandenen Buchstaben das Wort EXTRA zusammenstellt.

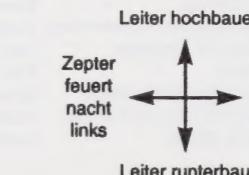
Ihr könnt Rodland allein oder zu zweit spielen. Die Auswahl muß vor Spielbeginn erfolgen.

JOYSTICK-KONTROLLE

Feuerknopf nicht gedrückt:



Feuerknopf gedrückt:



Wenn Ihr einen Bösewicht mit dem magischen Zepter gefangen habt, mußt Ihr den Feuerknopf drücken um den Gegner auf den Boden zu schmeißen.

TASTATUR KONTROLLEN

	C64/128	SPECTRUM	ATARI ST/ AMIGA
HOCH			Pfeil nach oben
RUNTER			Pfeil nach unten
LINKS	JOYSTICK ONLY		Pfeil nach links
RECHTS		REDEFINE KEYS	Pfeil nach rechts
FEUER			Shift, Alt, A oder CTRL
PAUSE	H		P
ENDE	RUN/STOP		Esc

VORSTELLUNG EINIGER HAUPTDARSTELLER



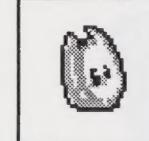
Bushes
- das sind ganz einfache pelzartige Schwindler



Sharks
- die Tränen täuschen



Polymorphs
- halten immer eine versteckte Überraschung bereit



Spuds
- vermehren sich wie die Fliegen



Bunnies
- wenn sie an die Mohrrübe kommen, wird's brenzlig



Starfish
- lieben Bummerangs



Nessies
- sind immer am Naschen



Blue Meanies
- der Name sagt eigentlich alles!



Wasps
- falls die auftauchen, schnell abhauen



Tam **Rit**

ITALIANO

CARICAMENTO DEL DISCO o CASSETTE

COMMODORE AMIGA E ATARI ST

Inserire il disco e accendere il computer. Il gioco si carica automaticamente.

COMMODORE 64 CASSETTE

Inserire la cassetta Rodland e assicurarsi che sia al principio. Premere il tasto SHIFT, e contemporaneamente il tasto RUN/STOP. Nel vostro registratore ora premete PLAY ed il gioco si caricherà e comincerà. Seguite le informazioni nello schermo per avviare il gioco.

COMMODORE 64 DISCO

Inserire il disco e chiudete la porta. Usando la tastiera formulate LOAD "",8,1 e poi RETURN. Il gioco si caricherà e sarà pronto per cominciare.

ATTENZIONE AI VIRUS

(Atari ST e Commodore Amiga)

Quando ricevetto il vostro disco RODLAND la tab di protezione sarà nella posizione chiusa. In questa posizione i vostri punteggi massimi saranno conservati. Prima di cominciare il gioco vi consigliamo di spegnere il vostro computer per un minimo di 10 secondi - ciò assicurerà che nessun virus sia attivo nella memoria del computer. Se non seguite questo consiglio non possiamo garantirvi che il disco RODLAND non venga infettato e corrotto da qualche virus.

Se volete mettere la tab di protezione in posizione aperta. In questo caso i vostri punteggi massimi non verranno conservati, ma il disco sarà protetto contro qualsiasi virus.

PROBLEMI DI CARICO DI DISCO o CASSETTE?

In tutte le fasi di produzione i nostri prodotti vengono seguiti con enorme premura in tutti i dettagli cosicché vi arrivino in condizioni perfette. Se avete dei problemi di caricare il disco o la cassetta prima di tutto accertatevi che tutte le connessioni nel computer/registratore siano giuste e seguite le

istruzioni di carico descritte sopra. Se continuate ad avere difficoltà rimandate il disco/cassetta a: Storm Customer Services, 50 Lombard Road, London, SW11 3SU, UK.

LA STORIA FINO AD OGGI

Tam e Rit vivono in un villaggio di fiabe. Avendo trascorso una gioventù felice con mille festini colmi di favolosi pasticci, tutto all'improvviso si accorgono che qualche cosa di spaventoso è successo ai loro concittadini: sono diventati cattivi, hanno catturato la loro MOM e l'hanno rinchiusa in cima alla torre dei MABOOTS. Per fortuna Tam e Rit dal VEGLIARDO DEL VILLAGGIO hanno ereditato le VERGHE DI SHESANOMO e dal loro papà qualche paio di SCARPE ARCOBALENO. Armati con questi doni si sentono capaci di confrontare la TORRE usando le verghe contro i FINTI BAMBOLOCCI e SCALE create con le SCARPE ARCOBALENO per arrampicarsi sulla torre. Ma non è così facile, perché coloro che una volta vi erano amici ora tramano brutte sorprese per voi.

COME SI GOICA

Il gioco ha più di 40 livelli di "DARE MAZZATE AI CATTIVI BAMBOLOCCI". Il vostro compito è di progredire attraverso lo schermo colpendi i cattivi bambolocci con le vostre mazze e raccogliendo i fiori.

Battendo sulla testa i cattivi bambolocci ripetutamente riceverete come premio un'altra utile arma, e se li stuzzicate con le verghe avrete una bella sorpresa.

Per attraversare lo schermo dovrete costruire scale (usando le SCARPE ARCOBALENO) sia ascendenti che discendenti in modo tale da collegare le piattaforme. Appena siete riusciti a costruire una seconda scala la precedente sparirà. Se non riuscite a liberare lo schermo del vostro rivale in poco tempo, il gioco entra in una "FASE MESCHINA" dove tutte le azioni saranno molto più difficili. Se riuscite a raccogliere tutti i fiori entrate in un "EXTRA GIOCO" dove potrete avere un'altra vita se riuscirete a mettere assieme le lettere che formano la parola EXTRA.

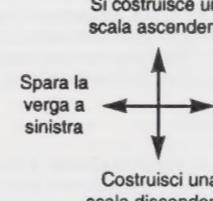
Il gioco può essere fatto con uno o due giocatori, ma con due giocatori il gioco deve sempre cominciare sul primo schermo.

CONTROLLI

SENZA premere il grilletto:-



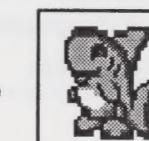
PREMENDO il grilletto:-



INTRODUZIONE A CERTI PERSONAGGI DEL GIOCO



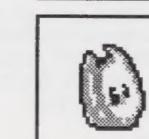
Bushes (Barboni)
- Sono entità pelose e false



Pescicani
- Non credete alle loro lacrime



Polymorfi
- Contengono sorprese nascoste



Spuds (Patate)
- Attenti perché si moltiplicano ad una velocità sbalordente



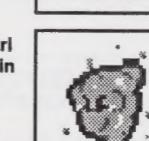
Coniglietti
- Se ottengono la carota e meglio andarsene



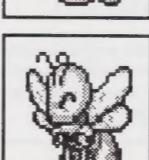
Stella Marini
- Hanno un hobby tipo Australiano



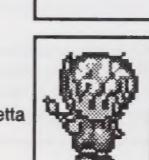
Nessies (Mostri del lago Ness in Scozia)
- Sono sempre affamati



Il Villano in Blu
- Il nome vi dice tutto



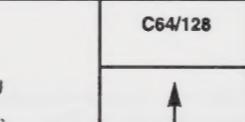
Vespe
- Se le vedete scappate in fretta



Tam **Rit**

CONTROLLI DI TASTIERA

SÙ



GIÙ